

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ЛИГИ WAYBJJ

Содержание	Стр
1 СТАТЬЯ 1. Судейство	2
1.1 Полномочия судьи	2
1.2. Формат судейства	2
1.3. Обязанности судьи	2
1.4. Жесты и голосовые команды судьи	3
2 СТАТЬЯ 2. Результаты поединка	8
2.1. Результаты поединка, объявленные судьей	8
2.2. Чистая победа	8
2.3. Техническая победа	8
2.4. Дисквалификация	8
2.5. Потеря сознания	8
2.6. Победа по очкам	9
2.7. Решением судей	9
3 СТАТЬЯ 3. Подсчет очков	10
4 СТАТЬЯ 4. Оцениваемые по очкам позиции	11
4.1. Бросок (Take down)	11
4.2. Проход защиты (Guard pass)	12
4.3. Колено на животе (Knee on Belly)	12
4.4. Верхняя и обратная верхняя позиции (Mount and Reverse Mount)	13
4.5. Контроль со спины (BackControl)	14
4.6. Переворот (Sweep)	14
5 СТАТЬЯ 5. Преимущества (Advantages)	15
5.7. Примеры присуждения очков преимущества	16
5.8. Конкретные случаи, когда преимущественные очки за переворот не начисляются	16
6 СТАТЬЯ 6. Нарушения.	17
7 СТАТЬЯ 7. Взыскание (штраф) (Penaltie)	18
8 СТАТЬЯ 8. Обязанности, запреты и требования	19
Запрещенные приемы	24

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ЛИГИ WAYBJJ

СТАТЬЯ 1. Судейство

1.1 Полномочия судьи

- 1.1.1. Судья является высшей властью на соревнованиях.
- 1.1.2. Решение судьи о результате поединка не может быть оспорено.
- 1.1.3. Решение по результату поединка может быть изменено только при следующих обстоятельствах:
 - Если счет на табло был неправильно отражен;
 - Если проигравший спортсмен заявил, что его противник использовал запрещенные приемы, ранее незамеченные рефери.
- 1.1.4. Чтобы отменить исход поединка, должны быть соблюдены следующие условия:
 - Судья должен проконсультроваться о событии с главным судьей соревнований, но окончательное решение о том, следует ли отменять или не отменять результат, должно быть принято судьей на ковре.
 - Главный судья соревнований может проконсультровать судейство ковра и разрешить отмену результата только в том случае, если не началась следующая схватка.

1.2. Формат судейства

Организаторы турнира вправе по своему выбору назначить трех судей для поединка, когда они сочтут это необходимым.

- Угловые судьи сидят на стульях в противоположных углах площадки.
- Угловые судьи имеют те же полномочия, как центральный судья - и все назначаемые баллы, преимущества и штрафы должны быть подтверждены, по крайней мере, двумя из трех судей.
- Если нет единого решения, судьи должны обменяться мнениями по ситуации на ковре. Для этого угловые судьи должны встать и показать очки, преимущества и штрафы, используя жесты, предусмотренные в этой книге правил.
- В случае возникновения расхождений между всеми тремя судьями по очкам, присуждаемым за одно и то же действие, будет считаться промежуточное решение (например, когда один судья ничего не показывает, второй присуждает очки, и третий просит, чтобы очки были вычтены, на табло ничего не отображается).
- В случае, когда матч заканчивается вничью, центральный рефери и угловые судьи должны оставаться на своих местах, определяя результат поединка предусмотренными жестами, какой из двух спортсменов, по их мнению, выиграл бой.

1.3. Обязанности судьи

- 1.3.1. Вызвать спортсменов на ковер, чтобы начать схватку.
- 1.3.2. Сделать окончательную проверку и убедиться, что соблюдены все требования для начала схватки (одежда, нормы гигиены и т.д.). В случае если спортсмен не отвечает одному из требований, судья должен определить время, для выполнения требования.
- 1.3.3. Перед началом схватки судья должен разместить спортсменов в зоне поединка.
 - Очки, присуждаемые судьей спортсмену, находящемуся в начале поединка справа, должны быть показаны, используя правую руку, которая отличается от левой руки зеленой или желтой повязкой. Указываемые очки должны быть отмечены на зеленой или желтой части табло.
 - Очки, присуждаемые судьей спортсмену, находящемуся в начале поединка слева, должны быть показаны, используя левую руку судьи, на которой нет повязки, и очки будут отмечены на неокрашенной части табло.
- 1.3.4. Судья обязан объявить начало схватки.
- 1.3.5. Судья может вмешаться в схватку, когда он считает это необходимым.
- 1.3.6. Судья обязан контролировать действия спортсменов, находящихся на границе зоны матча.
 - Когда 2/3 тела спортсменов оказались за пределами зоны матча в стабильном положении на земле, судья должен объявить тайм-аут и, зафиксировав позицию каждого спортсмена перевести матч в центр. В этом случае спортсмены начинают схватку с тех позиций, в которых они находились в момент остановки.

- Когда 2/3 тела спортсменов находятся за пределами зоны матча стоя на ногах или в нестабильном положении (в момент движения) на земле, судья должен объявить тайм-аут и заново начать поединок двух спортсменов стоя на ногах в центре.
- Когда один из спортсменов производит болевой или удушающий прием на краю безопасной области, судья не должен прерывать поединок.
- Когда один спортсмен производит болевой или удушающий прием, и противник, защищаясь, переместился за пределы зоны безопасности, рефери должен объявить таймаут и заново начать матч в центре со стоящими спортсменами. В том случае, если судья сочтет очевидным, что атакуемый спортсмен инициировал движение, которое привело к выходу из области зоны матча, рефери должен добавить 2 (два) очка к баллам спортсмена, выполняющего подчиняющее действие, как это описано в пункте 3.1.1.

- 1.3.7. Судья обязан контролировать поединки участников до 12-летнего возраста для того, чтобы защитить позвоночник спортсмена, находясь позади ребенка, поднятого с земли противником, как в случае треугольника или закрытой гарды.
- 1.3.8. Судья обязан сигнализировать о каждом полученном штрафе, преимуществе или очке, заработанном спортсменом.
- 1.3.9. В случае возникновения соответствующих ситуаций судья обязан предупредить или дисквалифицировать спортсменов.
- 1.3.10. При необходимости, судья обязан вызвать медицинских работников в зону схватки.
- 1.3.11. Судья обязан объявить конец матча по истечении основного времени.
- 1.3.12. Судья обязан объявить о результате матча.
- 1.3.13. Судья обязан поднять руку победителю матча.

1.4 Жесты и голосовые команды судьи

- 1.4.1. Судьи должны использовать жесты и голосовые команды, чтобы общаться со спортсменами и столом ассистентов во время матча. В данном пункте жесты и голосовые команды перечислены в соответствии с обстоятельствами матча:

Жест: Призыв спортсменов в зону матча.

Руки подняты до уровня плеча и изогнуты под углом в 90 градусов с ладонями внутрь, движение путем расширения и возвращения в исходное положение.



Жест: Начало матча.

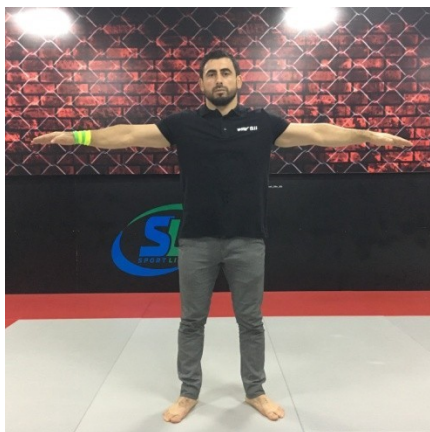
Рука вытянута вперед, а затем, чтобы показать, опущена вертикально вниз.



Голосовые команды: Ком-ба-тчи (com-ba-tchee); Начали.

Жест: Остановка матча, конец матча и тайм-аут. Руки открыты и подняты на уровне плеч.

Голосовые команды: Па-роу (pa-row); Стоп.



Жест: Первое предупреждение за отсутствие активности(уклонение).

Локти на высоте груди указывают вперед с кистями, удерживающие предплечья, с последующим указанием рукой на атлета, которого предупреждает судья.

Голосовые команды:

Лу-тчи (lu-tchee); Предупреждение.



Жест: Штраф, взыскание.

Руки параллельны на уровне груди делают круговые движения в воздухе, а затем рука, соответствующая наказанному атлету, поднимается до уровня плеча в кулаке.



Жест: Дисквалификация

Руки над головой со скрещенными предплечьями и сжатыми кулаками, с последующим указанием рукой на сторону спортсмена, которого дисквалифицируют.



Жест: Преимущество

Рука, соответствующая спортсмену, которого нужно наградить преимущественным очком, расположена параллельно мату, открытой ладонью вниз.



Жест: 2 (два) очка.

**Бросок, подсечка (Take down),
Колено на живот (Knee on belly),
Переворот (Sweep)**

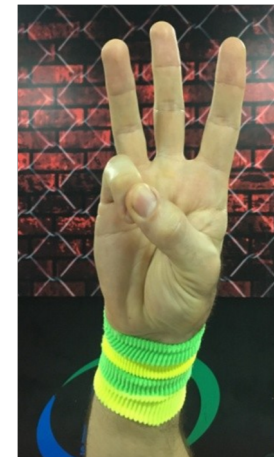
Кисть руки, соответствующая спортсмену, которого нужно наградить очками, поднята, а указательный и средний пальцы расширены.



Жест: 3 (три) очка.

Проход защиты (Guard pass)

Кисть руки, соответствующая спортсмену, которого нужно наградить очками, поднята, а указательный, средний и безымянный пальцы расширены.



Жест: 4 (четыре) очка.

**Позиция сверху (Mount) Контроль со
спины (Back control)**

Кисть руки, соответствующая спортсмену, которого нужно наградить, поднята, а указательный, средний, безымянный и мизинец пальцы расширены.



Жест: Отмена оценки.

Рука, соответствующая спортсмену, у которого нужно вычесть очки, на высоте плеча с открытой ладонью.

**Жест: Приказ спортсмену поправить кимоно (Ги).**

Руки пересеклись внизу на высоте талии, протянутая рука указывает на пояс спортсмена.

**Жест: Приказ спортсмену перевязать пояс.**

Руки на уровне талии, имитирующие затягивание узла в воображаемом ремне, и протягиванием руки указывают на талию спортсмена.



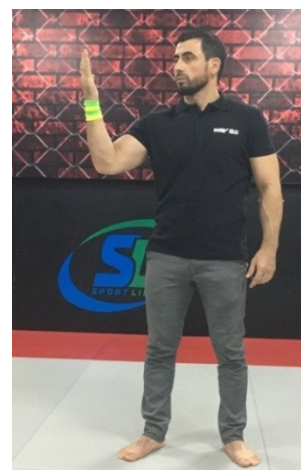
Жест: Предупреждение спортсмену оставаться в пределах зоны матча.

После указывания на спортсмена рукой, протянутой по направлению к его талии, рука на высоте плеча с вытянутым указательным пальцем делает круговое движение.



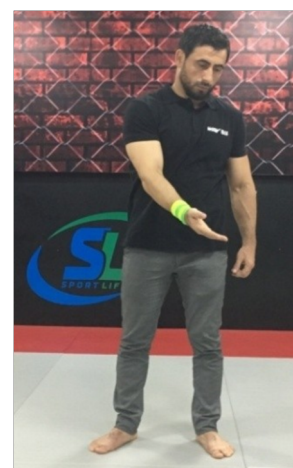
Жест: Указание спортсмену подняться.

Указать протянутой рукой спортсмену, который должен встать, с последующим поднятием руки на высоту плеча.



Жест: Указание спортсмену вернуться на пол в позицию, назначенную судьей.

Рука, соответствующая спортсмену, протянута на высоте плеча, с последующим указанием рукой по диагонали вниз вдоль тела.



Жест:
Объявление результата матча.

Рука победившего спортсмена, стоящего лицом к столу судей, поднята, а рука проигравшего спортсмена удерживается.

СТАТЬЯ 2. Результаты поединка

2.1. Результаты поединка, объявленные судьей, могут быть следующие:

- Чистая победа (болевым или удушающий приемы)
- Техническая победа
- Дисквалификация
- Потеря сознания
- Победа по очкам
- Решением судьи

2.2. Чистая победа

- 2.2.1. Когда спортсмен стучит дважды своей рукой по противнику, земле, или по себе, понятным и явным способом.
- 2.2.2. Когда спортсмен стучит по земле дважды своей ногой, если руки перехвачены противником.
- 2.2.3. Когда спортсмен голосом отзывается, требуя прекратить матч.
- 2.2.4. Когда спортсмен кричит от боли, находясь на болевом контроле.

2.3. Техническая победа

- 2.3.1. Когда один из спортсменов жалуется на боль или судорогу, противник должен быть объявлен победителем матча.
- 2.3.2. Когда судья понимает, что проводимый прием может подвергнуть спортсмена серьезной физической травме.
- 2.3.3. Когда врач считает, что один из спортсменов не в состоянии продолжить матч из-за травмы, причиненной противником, использующим разрешенный прием.
- 2.3.4. Когда у спортсмена кровотечение, которое нельзя остановить после обращения к врачу во второй раз, на которые каждый спортсмен имеет право и должен быть направлен по просьбе судьи.
- 2.3.5. Когда спортсмена тошнит или он теряет контроль над основными функциями органов.

2.4. Дисквалификация

- 2.4.1. Когда один или оба спортсмена совершают запрещенные действия:
- Умышленно травмировать кости или суставы;
 - Щипать, наносить удары, кусать, захватывать волосы, нос, уши, область паха;
 - Тыкать в глаза, в уши, в нос, помещать пальцы в рот;
 - Бросать противника на голову или шею из положения стоя;
 - Падать на спину из позиции стоя, если соперник совершает захват сзади;
 - Душить пальцами, душить поясом;
 - Скручивать стопу наружу или внутрь;
 - Воздействие на мелкие суставы (пальцы);
 - Умышленно хватать, царапать кожу во время захвата в версии «Ги» и «Но Ги»;
 - Натирать кожу или опрыскивать чем-либо или использовать какие-либо защитные, перевязочные и прочие материалы без разрешения врача соревнований и без согласия судьи на ковре;
 - Спорить, пререкаться или оскорблять, кого бы то ни было в помещении, где проводятся соревнования;

2.5. Потеря сознания

- 2.5.1. Спортсмен объявляется проигравшим схватку при потере сознания, вследствие разрешенного приема, примененного противником, или вследствие несчастного случая, произошедшего не из-за запрещенного маневра противника.

Примечание: Спортсменам, которые теряют сознание из-за травмы головы, нельзя разрешать снова соревноваться в том же турнире, и им должна быть оказана помощь медицинского персонала.

2.6. Победа по очкам

2.6.1. Спортсмен с наибольшими набранными очками должен быть объявлен победителем, когда матч завершился в установленное время или в случае, когда матч был остановлен из-за травмы обоих атлетов.

2.6.2. Судья должен присудить очки спортсменам, согласно достигнутым позициям, как показано ниже в таблице:

4 очка	3 очка	2 очка
Позиция сверху (Mount)	Проход защиты (Guard pass)	Бросок (Take down)
Контроль со спины (Back control)	Боковой контроль (Side-control)	Переворот (Sweep)
	Контроль 'север-юг' (North - south control)	Колено на живот (Knee on belly)
	Противник, лежащий на боку (opponent lying on his side)	

2.6.3. Преимущества: Когда количество начисленных очков одинаково, победителем должен быть объявлен спортсмен с наибольшим количеством баллов полученных за преимущество.

2.6.4. Штрафные: Когда начисленное количество очков и преимуществ одинаково, победителем должен быть объявлен спортсмен с наименьшими штрафными очками, считающимися против него.

2.7. Решением судей

2.7.1. Если в конце схватки у обоих спортсменов одинаковое количество очков, преимущественных и штрафных баллов, обязанность судьи или судей (когда есть три судьи, наблюдающих за матчем), своим решением выбрать и объявить победителя.

2.7.2. Чтобы правильно определить победителя, судья должен обратить внимание на: который из спортсменов больше нарушал правила в ходе матча и ближе всего приблизился к возможно достижимому очку - или зачтенным позициям удержания.

СТАТЬЯ 3. Подсчет очков

- 3.1. Очки присуждаются судьей матча всякий раз, когда спортсмен удерживает позицию в течение 3 (трех) секунд, за исключением Броска (Take down), где противник приземляется своей спиной или боком.
 - 3.1.1. Когда уход от подчинения приводит в результате к выходу из зоны матча, судья должен сигнализировать, что 2 (два) очка присуждается спортсмену, применяющего подчиняющее удержание (как об этом говорится в п. 1.3.6).
- 3.2. Схватка должна развиваться как прогрессирование позиций технического контроля, что в конечном итоге приводят к подчиняющему удержанию. Поэтому спортсменам, которые добровольно отказываются от стабильной позиции для того, чтобы снова набрать очки, используют те же самые позиции, за которые очки уже были присуждены, очки не должны присуждаться при достижении этих позиций заново.
- 3.3. Спортсменам, которые достигают позиции, за которую начисляют очки, в процессе ухода из подчиняющего удержания, должны быть присуждены очки, как только они освободились от нападения и стабилизировали положение в течение 3 (трех) секунд. Очки должны быть присуждены немедленно только в случае Броска (Take down), где противник падает на свою спину или на бок, и как только был применен атакующий прием.
- 3.4. Спортсменам, которые защищаясь от атаки, возвращают своих лежащих противников на землю назад спиной или боком, не могут присуждаться дополнительные два очка или преимущественное очко за Бросок (Take down).
- 3.5. Спортсмену, который защищаясь от контроля сзади в стоячем положении, когда противник фиксируется одной или двумя ногами за тело соперника, проводит перевод в партер (Take down) не присуждается 2 очка или преимущество за Бросок (Take down).
- 3.6. В случае, когда спортсмен последовательно проводит ряд оцениваемых контролируемых позиций, без 3 (трех) секундной задержки на каждой из них, судья должен считать только 3 (три) секунды контроля в конце последовательности перед тем, как суммируемые позиционные очки будут засчитаны (например Проход защиты (Guard pass) с последующим переходом в Позиция сверху (Mount) считается как 7 (семь) очков.
- 3.7. В случае, когда происходит переход из Позиции сверху (Mount) в Контроль со спины (Back control) или наоборот спортсмену будет присуждено четыре очка за каждый такой переход, но только если был достигнут трехсекундный период стабилизации в каждой из позиций.

СТАТЬЯ 4. Оцениваемые по очкам позиции

4.1. Бросок (Take down) - 2 очка



- Когда спортсмен вынуждает своего противника оказаться на земле спиной или боком и обе ноги бросающего при этом стоят на татами.



- Когда спортсмен вынуждает своего противника оказаться на земле в сидячем положении, очки будут присуждаться, только если спортсмен, выполняющий бросок, удержит противника на земле в течение 3 (трех) секунд.
- Когда спортсмен вынуждает своего противника оказаться на земле на коленях или вниз животом, очки будут присуждены, если спортсмен, выполняющий бросок, захватил спину противнику. Бросающий может при этом не находиться стоя на ногах, но одно из его колен должно стоять на земле. Такое положение надо удерживать в течение 3 (трех) секунд.
- Когда спортсмен производит перевод и вынуждает своего противника оказаться на земле в зоне безопасности татами, очки должны быть присуждены только в том случае, если движение броска началось, пока у спортсмена, выполняющего бросок, обе ступни находились в центральной зоне матча. В этом случае, если спортсмены приземляются, и происходит стабилизация позиции, матч должен быть приостановлен и начат опять в центре ковра, в той же позиции, в которой был остановлен.
- Когда противник, которого бросили, стоит на одном или двух коленях на земле, спортсмену, выполняющему бросок, будут присуждаться очки, только если он стоит в момент выполняемого броска на обеих ногах, за исключением обстоятельств, рассматриваемых в п. 3.4.
- Когда спортсмен вынуждает своего противника оказаться на земле, используя бросок одной или двумя ногами, но противник, сидя на земле, успешно применяет контр-бросок (другой бросок), то спортсмену, выполняющему контр-бросок, следует присудить два очка.
- При любом броске или переводе, где спортсмен, опрокидывающий своего соперника спиной вниз или боком в защиту на земле или полузащиту, сразу же страдает от успешной подсечки противника, ему будет присуждаться два очка за бросок, а противнику будет присуждаться два очка за подсечку.
- Спортсменам, которые инициировали движение броска после того, как противник применил защиту, не будут присуждаться два очка или преимущественное очко за действие.

4.2. Проход защиты (Guard pass) (3 очка)

- Когда спортсмену, которого удерживают в верхнем положении в защите, удастся преодолеть ноги противника, который лежит внизу (проход защиты или полузащиты) и сохранить контроль (боковой или позицию север-юг) над ним в течение 3 (трех) секунд.

		
Боковой контроль (Side-control)	Контроль 'север-юг' (North - south control)	Противник, лежащий на боку (opponent lying on his side)

Примечание 1: Защита определяется как положение, в котором с помощью одной или двух ног, происходит блокировка нижним спортсменом верхнего спортсмена.

Примечание 2: Полузащита - это защита, где спортсмен внизу лежит на спине или боку, и одна из ног спортсмена в верхнем положении заблокирована ногами нижнего.

Примечание 3: Положение ног верхнего спортсмена определяет, является ли это полузащитой или обратной полузащитой, в соответствии со следующими примерами:



Пример 1:
В полузащите с правой ногой в захвате, его левая нога расположена рядом с правой ногой противника, выполняющего защиту.



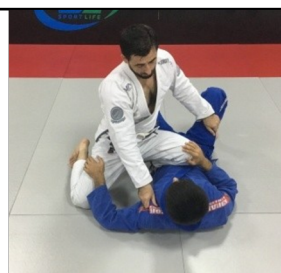
Пример 2:
В обратной полузащите с правой ногой в захвате, левая нога расположена рядом с левой ногой спортсмена, выполняющего защиту.

4.3. Колено на животе (Knee on Belly) (2 балла)

- Когда спортсмен сверху, сохраняя боковой контроль, ставит колено на живот, грудь или ребра своего противника, который внизу на спине или на боку на земле, поддерживая его другой ногой, протянутой по диагонали от противника. При этом и его ступни (не колени) на земле, тело лицом строго к голове противника (не ногам), и таким образом остается в течение 3 (трех) секунд.

Положения, когда очки присуждаются

Ситуации, когда очки не присуждаются





4.4. Верхняя и обратная верхняя позиции (Mount and Reverse Mount) (4 очка)

- Когда спортсмен находится сверху, явно не в полузащите, сидя на туловище противника и двумя коленями (или одной ступней и одним коленом) на земле, лицом к голове противника, можно с одной руки, зажатой под его ногой - и таким образом остается в течение 3 (три) секунд.

Позиции, когда очки присуждаются

Типичная верхняя позиция	Верхняя позиция без ступни, касающейся земли	Боковая верхняя позиция
		
Верхняя позиция через одну руку	Обратная верхняя позиция	Техническая верхняя позиция
		

Позиции, когда очки не присуждаются

Верхняя позиция через обе руки	Верхняя позиция лицом к ногам
	

- В случае если спортсмен зажал одну из рук противника под своей ногой, ему должны быть присуждены баллы за верхнюю позицию, если нога, зажимающая руку, не выходит за пределы плеча противника.
- Когда спортсмен выходит в верхнюю позицию, фиксируя противника треугольником, ни одного очка не присуждается.

4.5. Контроль со спины (BackControl) (4 очка)

- Когда спортсмен берет контроль спины противника, при этом его ступни находятся на бедрах противника, не скрещивая своих ног, и может фиксировать даже одну из рук противника - и таким образом остается в течение 3 (трех) секунд.

Позиции, когда очки присуждаются

Типичный контроль со спины



Контроль со спины с захватом одной руки



Позиции, когда очки не присуждаются

Контроль со спины с ногами в треугольнике



Контроль со спины со скрещенными ступнями

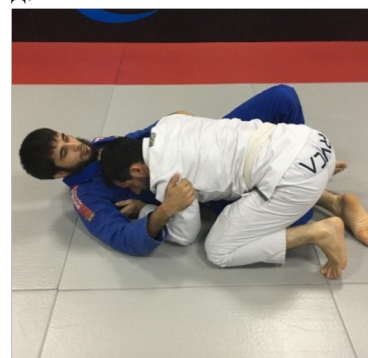


Контроль со спины с захватом обеих рук



4.6. Переворот (Sweep) (2 очка)

- Когда спортсмен на полу с противником, которого он удерживает в защите или полузащите, меняет положение, заставляя соперника, который был сверху, оказаться снизу, и удерживает его в этом положении в течение 3 (трех) секунд.



- Когда спортсмен на полу, удерживая противника в защите или полузащите меняет позицию, а противник остается стоять на коленях, но спортсмен, который инициировал переворот, устанавливает спиной клинч (захват) через спину противника - необходимо удерживать противника, стоя, по крайней мере, на одном колене на земле в течение 3 (трех) секунд.



- Когда спортсмен на полу удерживает противника в защите или полузащите и берет обе его ноги в захват, нужно держать противника в нижнем положении в течение 3 (трех) секунд.

СТАТЬЯ 5. Преимущества (Advantages)

1. Очко преимущества засчитается, если спортсмен достигает позиции, за которую могут быть начислены очки, но не в состоянии обеспечить контроль в течение всего необходимого времени.
2. Преимуществом считается, когда спортсмен начал проход защиты, за который начисляются очки, однако не смог его закончить. Судья должен оценить, был ли противник в реальной опасности, в момент попытки прохода защиты, и если спортсмен явно приблизился к достижению цели, начисляется преимущественное очко.
3. Спортсмену следует присудить очко преимущества при попытке сделать болевой контроль, при котором его противник будет находиться в реальной опасности. Опять же, это обязанность судьи оценивать, была ли опасность болевого контроля реальная.

Нет реального риска



Реальный риск



- 5.4. Очко преимущества может быть присуждено судьей даже после окончания матча, но до объявления результата.
- 5.5. Судья присуждает очко преимущества, как только у спортсмена исчезают шансы добиться позиции, за которую начисляют очки.
- 5.6. Спортсмену, который достиг позиции, за которую начисляются очки, но в то же время находящегося под угрозой болевого или удушающего контроля своего противника, не начисляются очки за позицию, но могут быть начислено очко преимущества, если он ушел от угрозы болевого или удушающего контроля до конца матча.

5.7. Примеры присуждения очков преимущества

5.7.1. Преимущество за бросок

- Когда спортсмен произвел бросок, но его противник не приземлился на татами спиной или боком, и встает на ноги в течение 3 (трех) секунд.
- Когда спортсмен, в процессе выполнения броска вынуждает противника, выйти из рабочей зоны площадки, тем самым обязывает судью приостановить матч и перевести соперников в центр.

5.7.2. Преимущество за проход защиты

- Когда спортсмен пытается пройти защиту и противник оказывается на четвереньках.
- Когда спортсмен, находящийся в защите, достигает позиции полузащиты, за исключением позиции реверсивной полузащиты.
- Когда оба спортсмена держат защиту одновременно, спортсмен, который достиг верхней позиции первым, получает преимущественное очко.

5.7.3. Преимущество за контроль спины (Back Control)

- Когда спортсмен контролирует спину своего соперника, ставит свои пятки между бедрами противника и захватывает обе руки противника.
- Когда спортсмен влезает на спину своего противника, скрещивает свои ноги, и фиксируется четырьмя конечностями вокруг талии, или ставит только одну пятку между бедрами противника.

5.7.4. Преимущество за переворот (Sweep)

- Когда спортсмен, пытаясь сделать переворот, явно заставляет противника потерять равновесие, и тот, пытаясь его восстановить, выходит из рабочей зоны матча.
- Когда спортсмен пытается сделать переворот из закрытой защиты, заваливает противника, и при этом открывает защиту в попытке занять верхнюю позицию, но не может завершить движение переворота и возвращается в закрытую защиту.
- При защите 50/50, когда пытаясь сделать переворот, спортсмен заваливает соперника и при этом разъединяет свои ноги в попытке занять верхнюю позицию, но не может завершить движение переворота.

5.8. Конкретные случаи, когда преимущественные очки за переворот не начисляются

- 5.8.1. Достижение полузащиты не гарантирует преимущественное очко для спортсмена, который перешел в нее, будучи в верхней позиции (mount) или в позиции бокового контроля.
- 5.8.2. Спортсменам, которые пострадали от броска противника, но сумели сделать переворот и занять верхнюю позицию не присуждается преимущественное очко.
- 5.8.3. Спортсмены, которые начинают движение переворота, но сознательно не стремятся завершить движение для того, чтобы сохранить свою позицию, не будут присуждаться преимущественное очко за переворот.

СТАТЬЯ 6. Нарушения.

6.1. Взыскания - технические или дисциплинарные нарушения, рассмотренные в правилах, которые совершают спортсмены до, во время или после матча.

6.2. Классификация Взысканий

- 6.2.1. Строгое Взыскание
- 6.2.2. Серьезное Взыскание
- 6.2.3. Малое Взыскание
- 6.2.4. Взыскание за отсутствие активности или уклонение от борьбы

6.3. Строгое наказание

6.3.1. Подразделяется на техническое взыскание и дисциплинарное взыскание:

6.3.2. Технические взыскания

- Когда Ги спортсмена оказывается непригодным, и он не может обменять его на новое в течение срока, указанного судьей.
- Когда спортсмен умышленно покидает зону матча, чтобы избежать подчиняющего захвата, примененного его противником.
- Если спортсмен не надел нижнее белье под свой Ги, и судья обратил на это внимание.
- Когда спортсмен применяет кремы, масла, или скользкие вещества на любой части тела.
- Если спортсмен применяет захват, запрещенный для его соответствующего подразделения, как указано в таблице на **стр 24-25**.

6.3.3. Дисциплинарные взыскания

- Когда спортсмен сквернословит или употребляет непристойные жесты по отношению к своему противнику, центральному столу, чиновникам за столом, судьям или публике.
- Когда спортсмен демонстрирует враждебное поведение по отношению к сопернику, рефери или любому другому члену оргкомитета, публике.
- Когда спортсмен кусается, тянет за волосы, ударяет или давит на гениталии или глаза, намеренно использует травматический удар любого вида.
- Когда спортсмен демонстрирует оскорбительное или неуважительное поведение по отношению к сопернику или публике посредством слов или жестов во время матча или во время праздновании победы.

6.4. Серьезные взыскания

- 6.4.1. Когда спортсмен стоит на коленях или сидит на противнике без какого-либо захвата.
- 6.4.2. Когда стоящий спортсмен покидает пределы зоны матча, избегая боя с противником.
- 6.4.3. Когда спортсмен постоянно толкает своего соперника за пределы зоны матча без четкого намерения попытаться применить прием подчинения или набрать очки. (Примечание: если ранее спортсмен, которого толкают, был наказанным).
- 6.4.4. Когда спортсмен на полу уклоняется от боя, уходя за пределы зоны матча.
- 6.4.5. Когда спортсмен намеренно снимает свой собственной Ги или пояс, в результате чего матч будет остановлен.
- 6.4.6. Когда спортсмен захватывает пальцами вовнутрь рукав или штанину противника.
- 6.4.7. Когда спортсмен захватывает Ги противника изнутри и проходит рукой через внутреннюю часть Ги для захвата внешней части.
- 6.4.8. Когда спортсмен не подчиняется приказу рефери.
- 6.4.9. Когда спортсмен выходит из зоны матча после матча до того, как рефери объявил результат.

6.5. Незначительные взыскания

- 6.5.1. Когда спортсмен ставит руку или ногу на лицо своего соперника.
- 6.5.2. Когда спортсмен намеренно помещает свою ступню под пояс своего соперника.

- 6.5.3. Когда спортсмен намеренно ставит ступню на отворот Ги противника без захвата своей рукой с той же стороны отворота. Когда спортсмен ставит ступню на отворот Ги сзади шеи противника, с его захватом или без захвата.
- 6.5.4. Когда спортсмен, без использования Ги, душит своего противника, используя обе руки, и оказывает давление на горло противника, используя большой палец.
- 6.5.5. Когда спортсмен блокирует прохождение воздуха в нос или рот своего противника, используя свои руки.
- 6.5.6. Когда спортсмен использует свой собственный пояс или пояс противника, чтобы помочь при удушении или при любых других обстоятельствах матча, пока пояс развязан.
- 6.5.7. Когда спортсмен тратит более 20 секунд, чтобы завязать свой пояс во время остановки матча.
- 6.5.8. Когда спортсмен бежит вокруг зоны матча и ничего не делает.
- 6.5.9. Когда спортсмен разговаривает с судьей во время матча.

6.6. Отсутствие активности (уклонение)

- 6.6.1. Отсутствие активности (уклонение) определяется, когда один спортсмен явно не преследует позиционного продвижения в матче, а также, когда спортсмен препятствует своему оппоненту в выполнении указанного продвижения.
- 6.6.2. Когда оба спортсмена одновременно демонстрируют отсутствие активности (уклонение) в любой позиции матча.
- 6.6.3. Отсутствие активности (уклонение) не объявляется, когда спортсмен сам защищается от атак противника из верхней позиции (mount), контроля со спины (back control), бокового контроля, или позиции север-юг.
- 6.6.4. Примеры ситуаций, представляющих собой отсутствие активности (уклонение) *.
 - Если спортсмен, после достижения бокового контроля или позиции север-юг сверху соперника, не стремится к позиционному продвижению.
 - Когда спортсмен, находящийся в закрытой защите противника не стремится к ее проходу, и в то же время мешает противнику в поиске позиционного продвижения из положения защиты.
 - Когда нижний спортсмен, удерживая закрытую защиту, сцепляет свои руки вокруг спины противника или выполняет любые другие контрольные движения, прижимая соперника к себе, без намерения достичь подчинения или набрать очки.
 - Когда спортсмен на ногах захватывает и удерживает свою руку на поясе противника, не давая противнику завершить движение броска, без попытки атаки любым способом.

** Вышеуказанные примеры являются только некоторыми и не представляют все ситуации, которые могут считаться отсутствием активности (уклонением).*

СТАТЬЯ 7. Взыскание (штраф) (Penaltie)

7.1. Штрафы присуждаются судьями с целью обеспечения правильного течения матча.

- 7.1.1. Судьи должны соблюдать предусмотренные правилами серии штрафов для каждой категории взыскания.

7.2. Суровые взыскания

- 7.2.1. Технические взыскания: суммарная дисквалификация с матча в момент нарушения.
- 7.2.2. Дисциплинарные взыскания: суммарная дисквалификация с матча и соревнования в момент нарушения.

7.3. Серьезные взыскания

- 7.3.1. Судьи должны соблюдать следующие серии взысканий:
 - 1-е взыскание – предупреждение жестом;
 - 2-е взыскание – предоставление преимущественного очка противнику наказываемого спортсмена и первый штраф, отмеченный на табло для провинившегося спортсмена;
 - 3-е взыскание - предоставление двух очков противнику наказываемого спортсмена и второй штраф, отмеченный на табло для провинившегося спортсмена;
 - 4-е взыскание – дисквалификация провинившегося спортсмена.

- 7.3.2. Серьезные взыскания накапливаются, и различные нарушения введут в действие возрастающую последовательность взысканий, рассмотренных в пункте 7.3.1.
**В возрасте до 15-лет, на четвертом и пятом взыскании спортсмена судья должен присудить два очка противнику и одно штрафное очко провинившемуся спортсмену за каждое взыскание. Только на шестом взыскании судья дисквалифицирует провинившегося спортсмена.*

7.4. Незначительные взыскания

- 7.4.1. Судьи должны придерживаться следующей последовательности наказаний.
- 1-е взыскание - предупреждение жестом;
 - 2-е взыскание - преимущественное очко присуждается сопернику и первое штрафное очко отмечено на табло для провинившегося спортсмена;
 - 3-е взыскание - два очка присуждается противнику наказываемого спортсмена и второе штрафное очко отмечено на табло для спортсмена;
 - 4-е взыскание - дисквалификация провинившегося спортсмена.

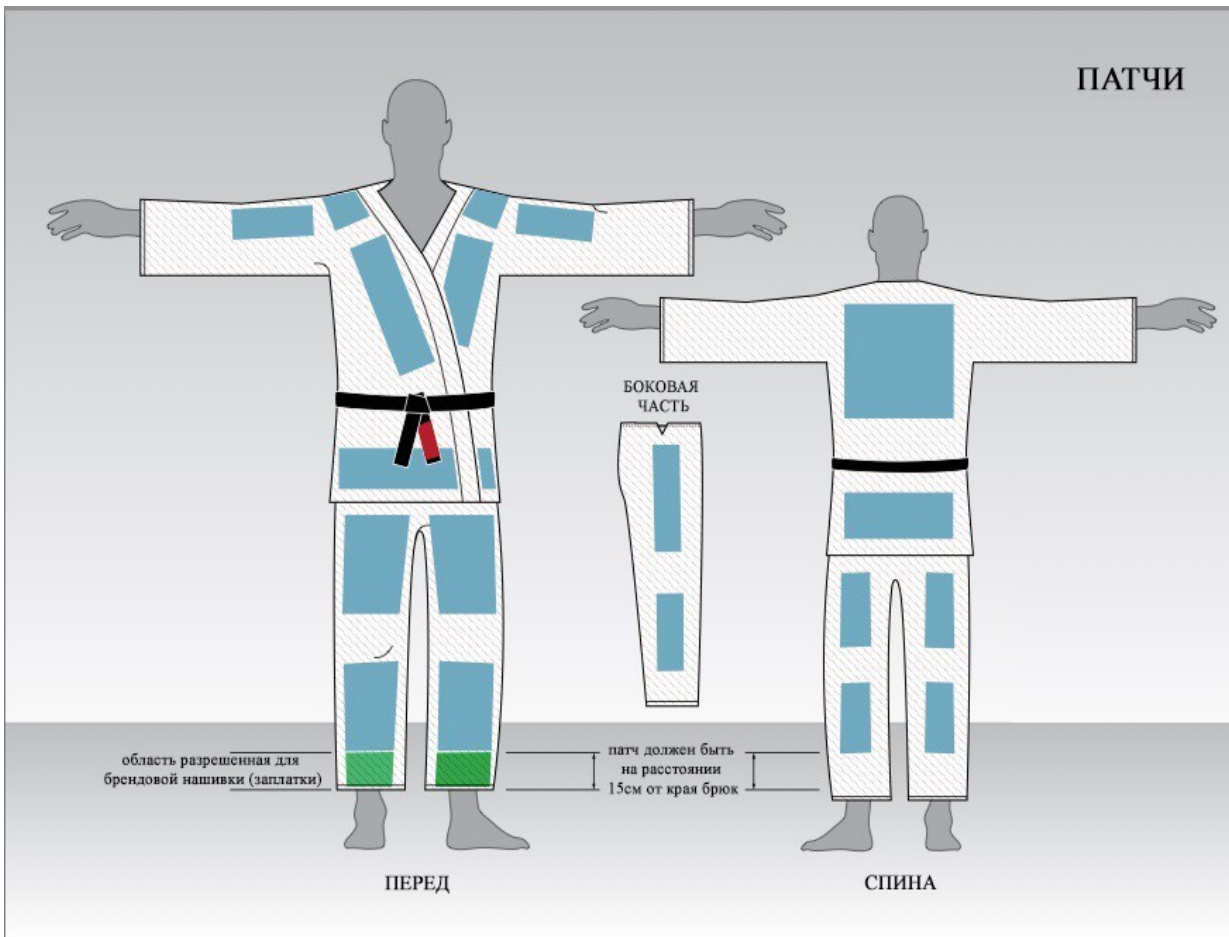
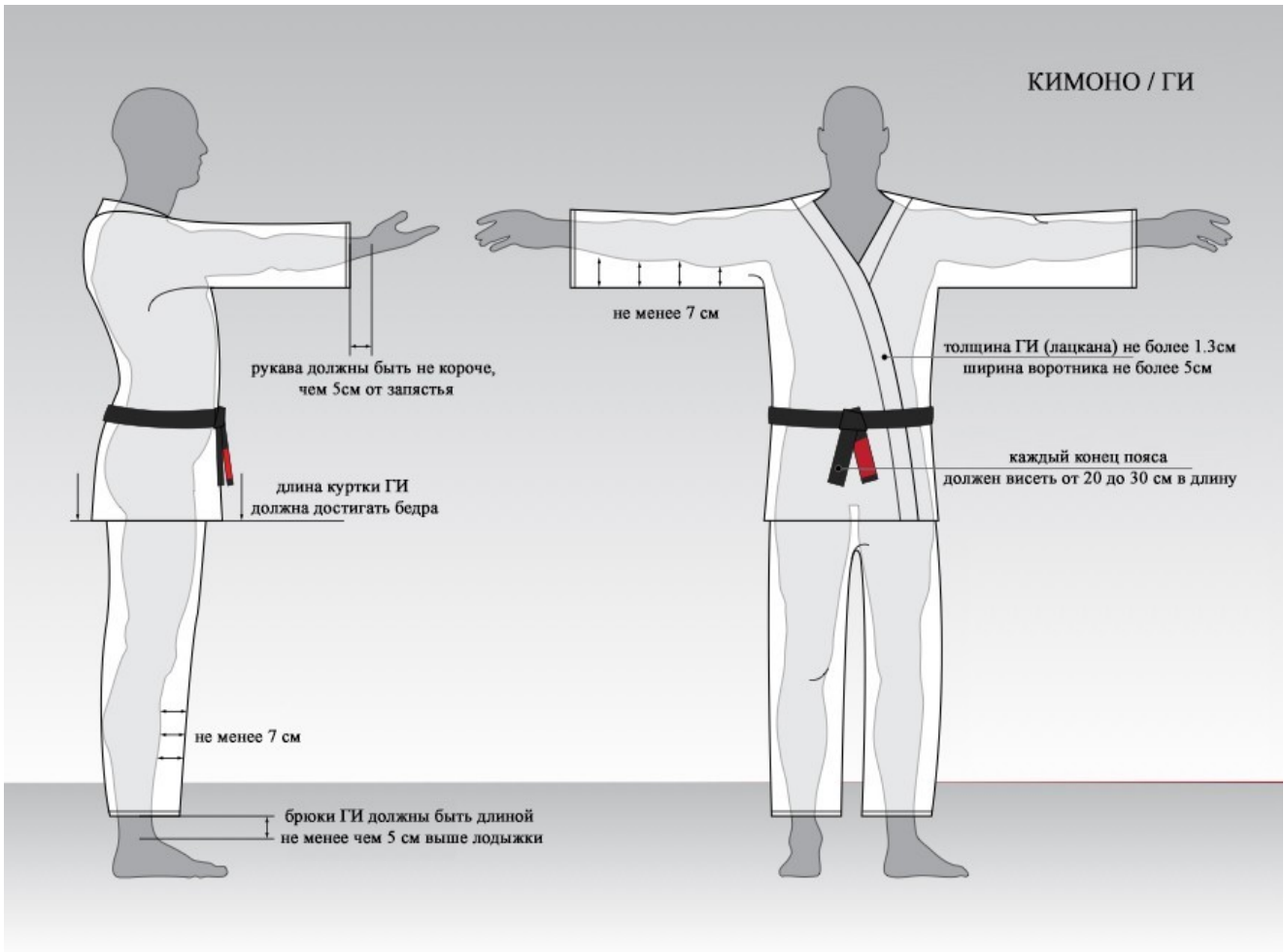
7.5. Взыскания за отсутствие активности

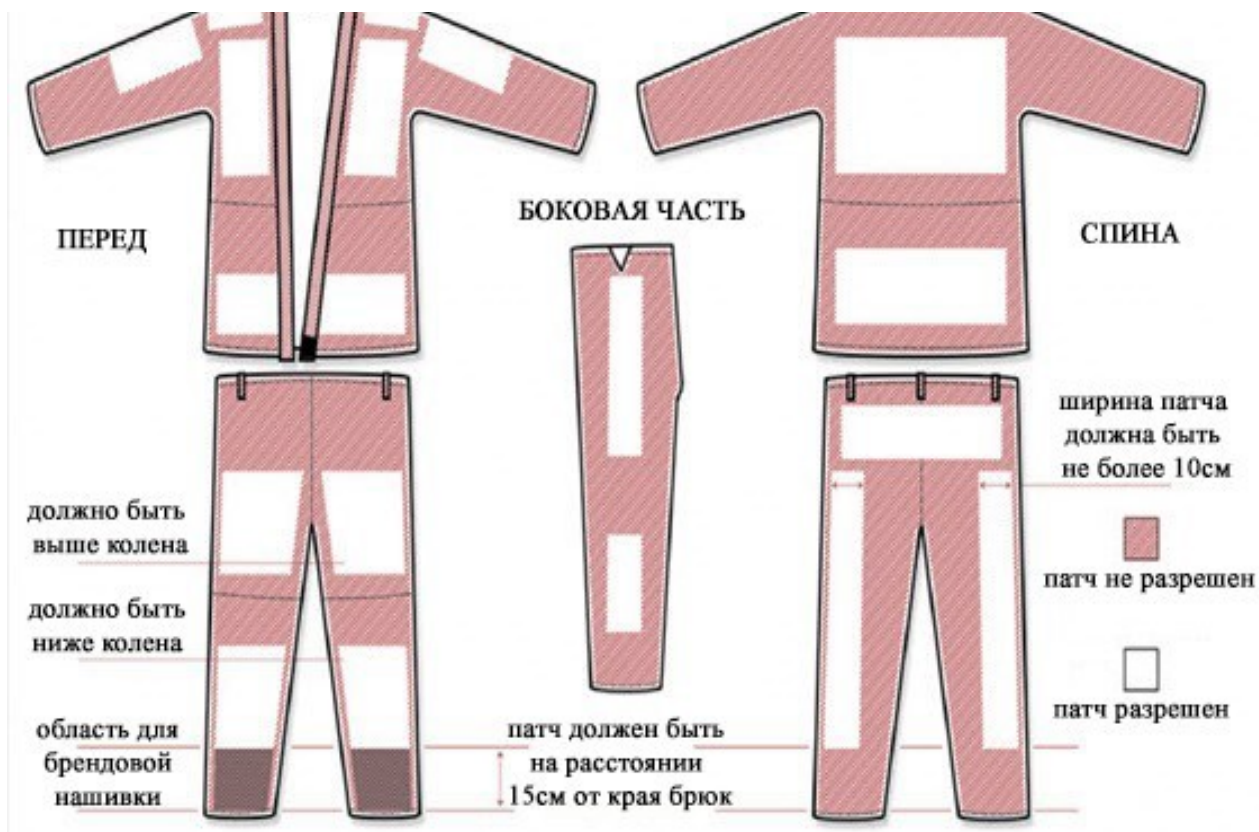
- 7.5.1. Взыскания за отсутствие активности должны соответствовать специальным критериям.
- Первый штраф за отсутствие активности - всегда жестом и устным предупреждением (Лу-тчи (lu-tchee); Предупреждение.), независимо от количества взысканий, о которых судья просигнализировал и отмеченных на табло ранее.
 - Начиная со второго взыскания за отсутствие активности - чтобы определить, какое взыскание должно быть назначено провинившемуся спортсмену, судьи должны следовать рекомендациям по наказаниям, приведенным в пункте 7.3, и спортсмен будет наказываться присуждением преимущественного очка или двух очков своему противнику или дисквалификацией, в соответствии с подсчетом штрафов на табло.
- 7.5.2. Взыскания за отсутствие активности будут присуждаться при соблюдении ниже приведенной последовательности, в случае если судья считает, что один или оба спортсмена подверглись ситуациям, описанным в пункте 6.6.
- 1-е взыскание - судья должен отсчитывать 20 (двадцать) секунд;
 - 2-е взыскание - рефери должен заранее показать жест, означающий первое предупреждение за отсутствие активности (в соответствии с таблицей в п. 1.4.1) и словесную команду (Лу-тчи (lu-tchee); Предупреждение.).
 - 3-е взыскание - после 20 (двадцати) секунд и голосовой команды (Лу-тчи (lu-tchee); Предупреждение.), судья должен жестом провинившемуся спортсмену присудить штраф, как описано в пункте 7.3.1.

СТАТЬЯ 8. Обязанности, запреты и требования

- 8.1. Ги должны быть сшиты из хлопка или хлопко-подобной ткани. Ткань не должна быть слишком толстой или тяжелой, чтобы не мешать противнику захватывать ее.
- 8.2. Ги должны быть однородного цвета, из которых допустимы следующие: белый, синий или черный. Ги, где верх и брюки разных цветов, не допускаются. Не допускаются так же Ги, где воротник отличается по цвету от остальной части куртки. Использование другой одежды под Ги запрещено.
- 8.3. Ги не может быть отремонтированным, затертым, быть влажным, грязным, или неприятно пахнуть.
- 8.4. Длина куртки Ги должна достигать бедра спортсмена. Рукава должны быть не короче, чем 5 см от запястья спортсмена, когда рука вытянута прямо параллельно земле.
- 8.5. Брюки Ги должны быть длиной не менее чем 5 см выше лодыжки. Ношение штанов любого рода под брюки Ги запрещено.
- 8.6. Спортсмены должны использовать крепкий, 4-5 см шириной пояс, окрашенный в соответствии с рангом спортсмена, с черным кончиком - за исключением черных поясов, где кончик должен быть белым или красным. Пояс следует надевать поверх куртки Ги, обернуть вокруг талии два раза, и быть завязанным с использованием двойного узла, чтобы достаточно плотно держать верх Ги закрытым. После завязывания двойным узлом, каждый конец пояса должен висеть от 20 до 30 см в длину.

- 8.7. Перед взвешиванием, инспектор будет проверять Ги, чтобы убедиться, что мерки в соответствии с настоящими правилами.
- Инспекция будет проверять следующие максимальные мерки, которые встречаются: толщина верха Ги 1,3см, ширина воротника Ги 5см, открытие рукава при полном расширении 7 см.
 - Спортсмены имеют право на 2 (два) последующих измерительных проверок Ги, если они не в состоянии пройти первый технический осмотр.
 - Инспектор после измерения Ги будет проверять состояние пояса спортсмена.
- 8.8. После взвешивания, спортсмены не могут передевать свой Ги для их первого матча.
- После первого матча, спортсмены могут просить разрешения координатора ринга заменить Ги. Новый Ги будет проходить новую измерительную проверку.
 - Спортсмены будут подвергаться дисквалификации, если они, надевая новую Ги, не прошли измерительной проверки своих новых Ги до первого матча. **стр 21-22**
- 8.9. Для джиу-джитсу No-Gi (без Ги) **стр 22**, спортсмены должны соблюдать следующие требования к одежде:
- Штанины шорт должны быть в основном черного цвета и до 30% цвета ранга (пояса) спортсмена, без карманов, длиной, по крайней мере, до половины бедра, но не ниже колена. Прикрепленный металл или пластик любого рода, которые могут повредить противнику, категорически запрещен. Обязательно использование спортивных трусов ниже колен из эластичной ткани (прилегает к телу), которые одевают под шорты. Футболка из эластичной ткани (прилегает к телу) длиной, которая перекрывает шорты, черного или белого цвета и отображающая, по меньшей мере, 10% цвета ранга (пояса) спортсмена. Рубашки, которые на 100% цвета ранга (пояса), к которому принадлежит спортсмен, также являются приемлемыми.
- 8.10. Требования к гигиене.
- Ногти на пальцах рук и ног у спортсменов должны быть обрезаны и короткие. Длинные волосы должны быть плотно собраны и связаны с тем, чтобы не вызывать у противников никакого дискомфорта. Спортсмены будут дисквалифицированы, если у них краска для волос, которая оставляет пятна на Ги своих соперников. Спортсмены должны использовать обувь в зоне матча, где ее использование разрешается. После взвешивания, инспектор Ги должен проверить спортсменов на любые кожные заболевания.
- Спортсмены, имеющие поражения кожи, замеченные инспектором, должны быть направлены на медицинский осмотр.
 - Спортсмены должны представить справку врача о том, что поражение не заразно и не представляет опасности для других.
 - В любом случае врач турнира принимает окончательное решение о том, дозволено ли спортсмену соревноваться или нет.
- 8.11. Дополнительные требования.
- Каждый спортсмен должен установить весовую категорию, в которой он будет выступать.
 - Спортсмены имеют право взвешиваться без наколенников или налокотников, но они должны надеть их во время проверки Ги.
 - Нашивки могут быть прикреплены в разрешенных областях Ги, как показано на иллюстрации ниже. Они должны быть из хлопчатобумажной ткани и правильно пришиты. Все нашивки, не пришитые или в неразрешенных областях Ги, будут удалены инспекторами Ги.
- 8.12. Использование любой одежды для ног, головных уборов, заколок, капов, генитальной защиты или любой другой защиты из твердого материала, которые могут причинить вред противнику или самому спортсмену запрещено. Также запрещено, использование головного убора - будь то бинты, колпаки или эластичные кепки.
- 8.13. Использование совместной защиты (наколенники, налокотники и т.д.), увеличивающих объем тела, вплоть до затруднения захвата Ги противником, также запрещено.





Взвешивание будет проходить в разделе Gi и No Gi в униформе No Gi.

ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ от 18+

	Кимоно / Ги	Без Кимоно / Но Ги
	ADULT, MASTERS	ADULT, MASTERS
LIGHT FEATHER	62 кг	62 кг
FEATHER	68 кг	68 кг
LIGHT	74 кг	74 кг
MIDDLE	80 кг	80 кг
MEDIUM HEAVY	86 кг	86 кг
HEAVY	92 кг	92 кг
SUPER HEAVY	98 кг	98 кг
ULTRA HEAVY	98+ кг	98+ кг
OPEN CLASS	BCE BECA	BCE BECA

ДЕТСКИЕ ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ GI/НО GI

	<i>Kids 1</i>	<i>Kids 2</i>	<i>Kids 3</i>	<i>Infant</i>	<i>Junior</i>	<i>Teen</i>
1)	15 кг	15 кг	21 кг	25 кг	31 кг	35 кг
2)	18 кг	18 кг	24 кг	29 кг	35 кг	39 кг
3)	21 кг	21 кг	27 кг	33 кг	39 кг	43 кг
4)	24 кг	24 кг	30 кг	37 кг	43 кг	47 кг
5)	24+кг	27 кг	33 кг	41 кг	47 кг	51 кг
6)		30 кг	36 кг	45 кг	51 кг	55 кг
7)		33 кг	39 кг	49 кг	55 кг	59 кг
8)		33+кг	39+кг	53 кг	59 кг	63 кг
9)				53+кг	63 кг	63+кг
0)					63+кг	

КАТЕГОРИИ GI								ПРИЕМЫ
	KIDS II KIDS III INFANT JUNIOR	TEEN	JUVENILE ADULT MASTERS WHITE-BELT	MASTERS JUVENILE BLUE-PURPLE BELT	ADULT BLUE-PURPLE BELT	MASTERS BROWN-BLACK BELT	ADULT BROWN-BLACK BELT	
1	×							Двойной рычаг бедра
2	×	×						Удушение предплечьем со спины
3	×	×						Ущемление ахиллова сухожилия
4	×	×						Удушение предплечьем, (удушение «Иезикиль»)
5	×	×						Фронтальная гильотина
6	×	×	×					Излом запястья (кости)
7	×	×						Излом шеи назад
8	×	×						Треугольник с подтягиванием головы руками
9	×	×						Омоплата
10	×	×						Треугольник руками
11	×	×	×					Сдавливание почек и ребер противника из закрытой защиты с применением захвата рук
12	×	×	×	×				Ущемление бицепса
13	×	×	×	×				Ущемление голени (канарейка)
14	×	×	×	×				Рычаг колена
15	×	×	×	×	×			Захват пальцев ноги
16	×	×	×	×	×	×	×	Удар противника о татами со стойки (слем)
17	×	×	×	×	×	×	×	Двойной нельсон и фронтальный излом шеи
18	×	×	×	×	×	×	×	Скручивание стопы (пятка)
19	×	×	×	×	×	×	×	Скручивание коленей
20	×	×	×	×	×	×	×	Скрещивание ступней внутрь через промежность противника (блокировка прямой ступней), X-защита или защита 50-50
21	×	×	×	×	×	×	×	В блокировке ахиллова сухожилия, поворот во внутреннюю сторону атаки
22	×	×	×	×	×	×	×	Ножницы (knee rearing)
23	×	×	×	×	×	×	×	В захвате пальцев ноги, применять выворачивание стопы наружу
24	×	×	×	×	×	×	×	Излом пальцев назад

KIDS I - В данной категории запрещены все виды болевых и удушающих! Спортсмены борются по баллам!!

Смотрите иллюстрацию приемов в картинках по нумерациям на **стр 26**

КАТЕГОРИИ NO-GI								ПРИЕМЫ
	KIDS II KIDS III INFANT JUNIOR	TEEN	JUVENILE ADULT MASTERS WHITE-BELT	MASTERS JUVENILE BLUE-PURPLE BELT	ADULT BLUE-PURPLE BELT	MASTERS BROWN-BLACK BELT	ADULT BROWN-BLACK BELT	
1	×							Двойной рычаг бедра
2	×	×						Удушение предплечьем со спины
3	×	×						Ущемление ахиллова сухожилия
4	×	×						Удушение предплечьем, (удушение «Иезикиль»)
5	×	×						Фронтальная гильотина
6	×	×	×					Излом запястья (кисти)
7	×	×						Излом шеи назад
8	×	×						Треугольник с подтягиванием головы руками
9	×	×						Омоплата
10	×	×						Треугольник руками
11	×	×	×					Сдавливание почек и ребер противника из закрытой защиты с применением захвата рук
12	×	×	×	×				Ущемление бицепса
13	×	×	×	×				Ущемление голени (канарейка)
14	×	×	×	×				Рычаг колена
15	×	×	×	×	×			Захват пальцев ноги
16	×	×	×	×	×	×	×	Удар противника о татами стойки (слем)
17	×	×	×	×	×	×	×	Двойной нельсон и фронтальный излом шеи
18	×	×	×	×	×	×		Скручивание стопы (пятка)
19	×	×	×	×		×		Скручивание коленей
20	×	×	×	×		×		Скрещивание ступней внутрь через промежность противника (блокировка прямой ступней), X-защита или защита 50-50
21	×	×	×	×		×		В блокировке ахиллова сухожилия, поворот во внутреннюю сторону атаки
22	×	×	×	×		×		Ножницы (knee rearing)
23	×	×	×	×		×		В захвате пальцев ноги, применять выворачивание стопы наружу
24	×	×	×	×	×	×	×	Излом пальцев назад



1



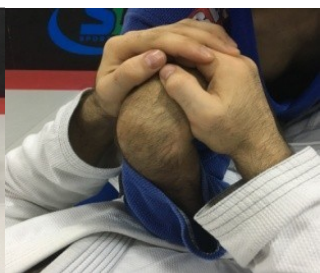
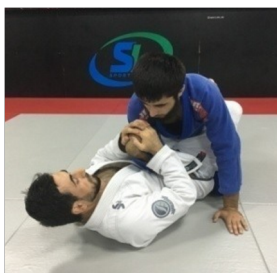
3



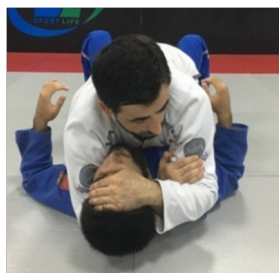
4



5



6



7



8



9



10



11



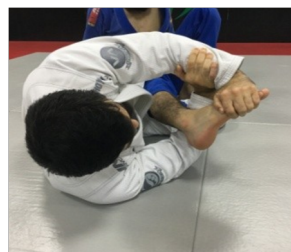
12



13



14



15



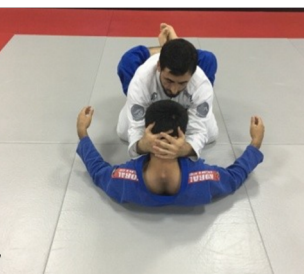
16



17



18



19



20



21



22



23



24



25



26

